

В межах наукового гуртка проводиться робота на **віртуальному полігоні місця події** із 3D окулярами.

Це використання технологій віртуальної (VR) або доповненої (AR) реальності для симуляції огляду місця події. Суть такої роботи полягає у створенні цифрового середовища, яке точно відтворює умови реального місця події для навчання або реконструкції протиправної події.

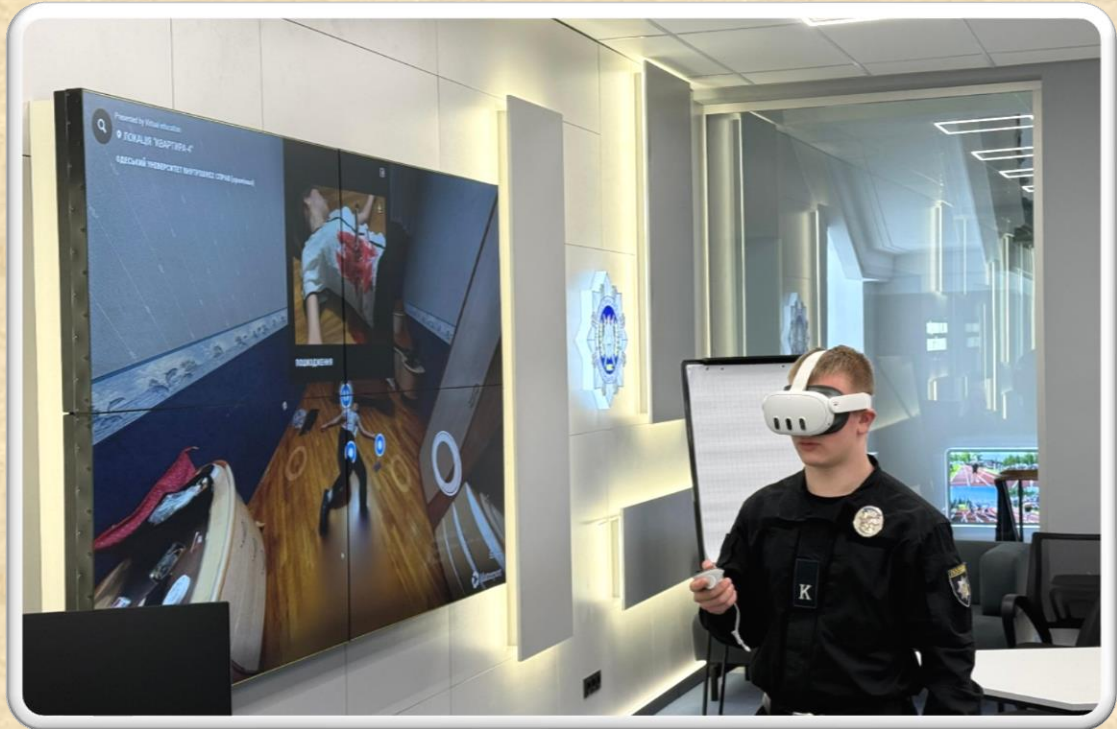


Основні аспекти роботи на такому полігоні включають:

**1. Навчання та відпрацювання навичок** відпрацювання етапів огляду (підготовчий, робочий та заключний):

➤ *пошук та маркування доказів* (освітяни навчаються виявляти сліди, предмети та інші об'єкти в 3D-просторі);

- *тактичні особливості* (відпрацювання правильного порядку дій на місці події, встановлення меж огляду, обрання відповідних методів огляду тощо);
- *фіксація* (створення планів, фототаблиць та описової частини протоколу огляду місця події, виявлених об'єктів у віртуальному середовищі).



**2. Реконструкція протиправної події** дозволяє оцифрувати справжнє місце події за допомогою лазерного сканування та фотограмметрії для:

- *багаторазового повернення на місце події* (майбутні слідчі можуть «відвідати» об'єкт для проведення додаткового або повторного огляду);
- *аналіз механізму події* (можливість відтворити як кримінальну протиправну подію в цілому, так і окремі її елементи);
- *висунення версій та планування розслідування* (віртуальні моделі місця події дозволяють висунути припущення події в цілому відповідно до аналізу слідової картини та припущення щодо особи правопорушника, знаряддя та способу вчинення тощо).